}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Felipe Teodoro Muñoz Gonzalez** |
| Rut | **20.859.100-2** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática.** |
| Sede | **Sede DuocUC Plaza Norte.** |

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante |  |
| Rut |  |
| Carrera |  |
| Sede |  |

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante |  |
| Rut |  |
| Carrera |  |
| Sede |  |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| **El proyecto busca desarrollar una plataforma de comercio electrónico inclusiva, que permita a personas con discapacidad visual o dificultades motrices navegar y comprar productos usando comandos de voz y narración automática. Además, contará con un asistente virtual para guiar el proceso de compra.** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **Topo Página.** |
| Área (s) de desempeño(s)  Felipe Muñoz | *Menciona la(s) área(s) de desempeño de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.* |
| Competencias  Felipe Muñoz | *Menciona las competencias de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.* |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **Topo Página.** |
| Área (s) de desempeño(s)  Felipe Muñoz1 | *Menciona la(s) área(s) de desempeño de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.* |
| Competencias  Felipe Muñoz1 | *Menciona las competencias de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.* |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | **Topo Página.** |
| Área (s) de desempeño(s)  Felipe Muñoz2 | *Menciona la(s) área(s) de desempeño de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.* |
| Competencias  Felipe Muñoz2 | *Menciona las competencias de tu Plan de Estudio que vas a abordar en tu Proyecto APT.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | **El desarrollo de nuestra plataforma responde a la necesidad real y creciente de la accesibilidad digital.**  Según la OMS el 16% de la población mundial padece de una discapacidad significativa siendo la visual y motora algunas de las más comunes, en el contexto actual, la mayoría de plataformas de e-commerce ignoran esta realidad y no ofrecen herramientas que permitan a estas personas realizar compras de manera autónoma y segura.  **Nuestro proyecto busca:**   * Reducir barreras digitales mediante tecnologías text-to-speech (tts) * Fomentar la inclusión digital, ampliando la participación de el publico general en el internet y su navegación. * Crear valor diferenciador frente a plataformas tradicionales mediante la accesibilidad * Aplicar innovación con la integración de un asistente. |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto busca desarrollar una plataforma de comercio electrónico inclusiva, que permita a personas con discapacidad visual o dificultades motrices navegar y comprar productos usando comandos de voz y narración automática. Además, contará con un asistente virtual para guiar el proceso de compra. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Desarrollo de Software: La competencia más pertinente al proyecto, pues estaremos trabajando de manera exhaustiva en el área de programación web.*  *Desarrollo ágil: buscamos generar valor continuo e iterativo.*  *Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad exigidas por la industria.*  *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* |
| Relación con los intereses profesionales | ***Respuesta de Felipe Muñoz****: Quiero desarrollar soluciones innovadoras que aligeren la vida de las personas mediante instrumentos digitales, el proyecto se alinea perfectamente a mis competencias de desarrollo de software, diseño de interfaces, así como la implementación de tecnologías emergentes para eliminar barreras digitales.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | * *Factibilidad técnica: Uso de tecnologías familiares, Django, Css, Api’s de voz. Son herramientas que conocemos bien, por tanto es factible trabajarlas.* * *Factibilidad económica: Empleo de software open source o servicios gratuitos ayudan a optimizar el presupuesto y alivianar la carga económica de el desarrollo* * *Factibilidad operativa: Despliegue ágil con la metodología scrum y sprints cortos, permite ajustes continuos* * *Factibilidad social: Alineación con tendencias globales de accesibilidad digital e impacto positivo.* |

**PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Desarrollas una plataforma de comercio electrónico inclusiva que incorpore navegación por voz, narración automática de contenido y un asistente virtual, permitiendo a personas con dificultades visuales o motrices realizar compras de manera autónoma, segura y accesible, cumpliendo con estándares de accesibilidad web.* |
| Objetivos específicos | Implementar funcionalidad de navegación por voz y narración automática.  Diseñar e implementar una interfaz de usuario accesible y responsiva.  Integrar funcionalidades de comercio electrónico. |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Emplearemos la metodología ágil basada en scrum, ya que permite trabajar de manera iterativa, incremental. Priorizando la entrega continua de valor y adaptabilidad.*  *Eventos significativos*  *Sprint planning: vamos a trabajar a lo largo de 3 sprints*  *Sprint Backlog*  *Daily Scrum*  *Sprint review y retrospective* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
|  |  | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.* | *Señale el nombre de la tarea o actividad.* | *Describe la tarea o actividad.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Escribe la duración de actividades o tarea.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Describe actividades del punto anterior* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)